

第1回TSCふれあいスカッシュ大会ドロー・注意事項

参加者の皆様、

この度は第1回TSCふれあいスカッシュ大会にご参加頂きありがとうございます。

遅くなりましたが大会のドロー及び注意事項をお送りしますのでご確認ください。

なお、参加人数の都合上、男女ともBカテゴリーはAカテゴリーと統合しました。

予めご了承下さい。

※大会注意事項

- ・当日10時45分から、簡単な試合のルール説明を行います（約10分）。参加は自由です。

（試合の始まりから終わりまでの流れとマナー、併せて公式ルール改正点も説明します）

- ・本戦・プレート戦ともPAR11 ベストオブ3ゲームズにて行います。
- ・ノックアップは左右合計3分とします（国内特別ルール）。
- ・試合予定時間を5分経過してもコートに入らない場合は棄権とみなします。
- ・試合中の事故、ケガにつきましては主催者、施設側は一切の責任を負いませんので予めご了承下さい。
- ・大会を棄権される場合は、早めにメールにてご連絡下さい。

連絡先 土岐聡 tsc@office-toki.jp 当日のみ：090-3966-5553

※会場利用上の注意事項

- ・入館受付開始時間は午前10時15分です。

入館の際に受付で必ずスカッシュ大会の参加者である旨をお伝え下さい。

- ・コート、荷物置き場、待機場所、ロッカー等指定エリア以外の施設の利用は不可です。
- ・館内での飲食は待機場所のみとなり、他のエリアでは禁止です。
- ・アンタンのセキュリティの都合上、館外へ外出する場合は、大会本部で入館用カー

ドをもらってから外出するようにお願いします。使用後は大会本部までご返却ください。

注) カード紛失は実費請求(約¥3,000)となります。

- ・ウォーミングアップは待機場所側のエリアのみとなります。
- ・廊下などの共用部の移動は静かにお願いします。住居部への立入りは不可です。
- ・写真及びビデオ撮影は必ず対戦相手の承諾を得た上で、個人利用目的のみにお使い下さい。
(SNS等での発信に際してはプライバシーの保護にご留意下さい)。

なお、大会中の映像、写真、記事、記録などのテレビ、新聞、雑誌、インターネットなどへの掲載権は主催者に帰属します。

- ・施設内駐車場は利用不可です。近隣コインパーキング又は公共交通機関をご利用下さい。
- ・施設内ではクラブ会員様の妨げにならないよう十分注意して下さい。
- ・応援の際の声出しは、節度ある範囲でお願いします。
- ・盗難・紛失については一切責任を負いかねますので、貴重品は各自で保管下さい。
- ・ロッカー利用の際は大きな荷物を持ち込まないようにして下さい。

また、ロッカーキーは大会本部で必要な時に貸し出しします。

- ・その他当日は大会スタッフの指示に従って、節度ある施設内利用をお願いします。

主催者より

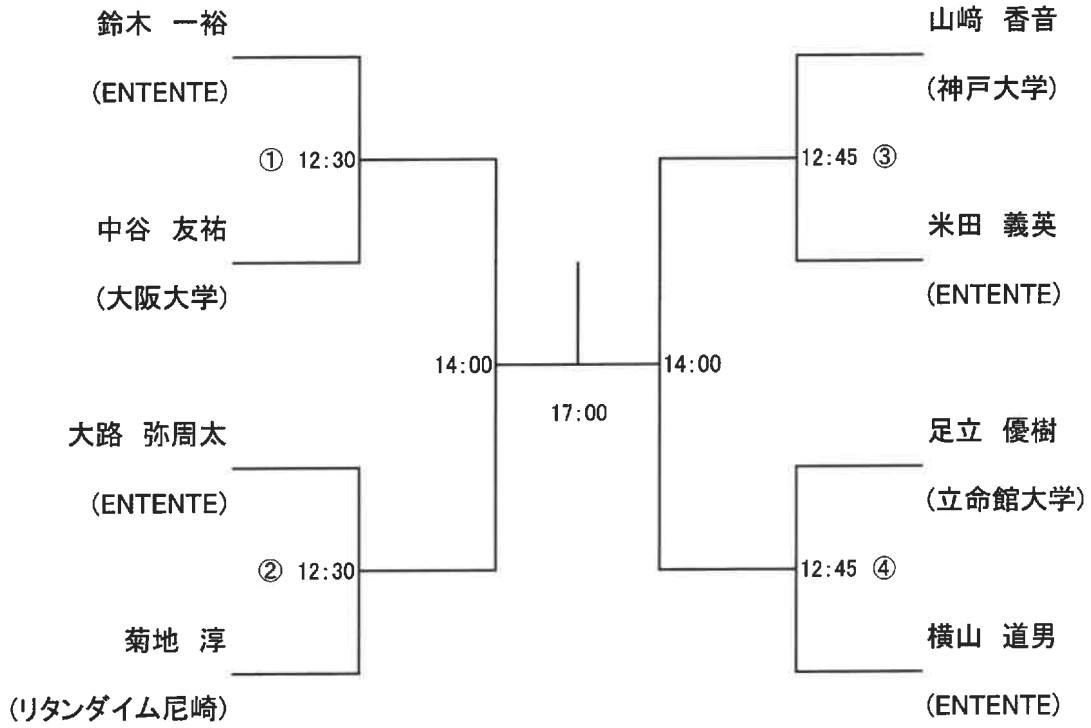
この大会は、大会名の通り参加者の皆様との『ふれあい』を最優先にしています。

もちろん試合なので勝ち負けはありますが、対戦相手のみならず多くの参加者の方との交流も楽しんでいただけますと幸いです。

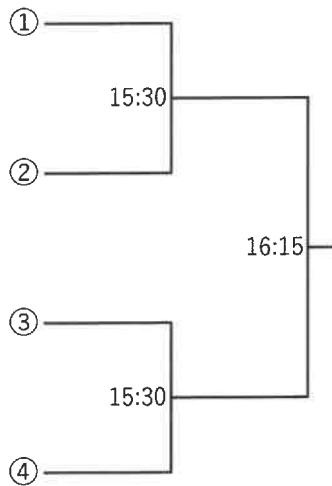
合同会社TSC スタッフ一同

フレンド男子A

○数字はプレート番号

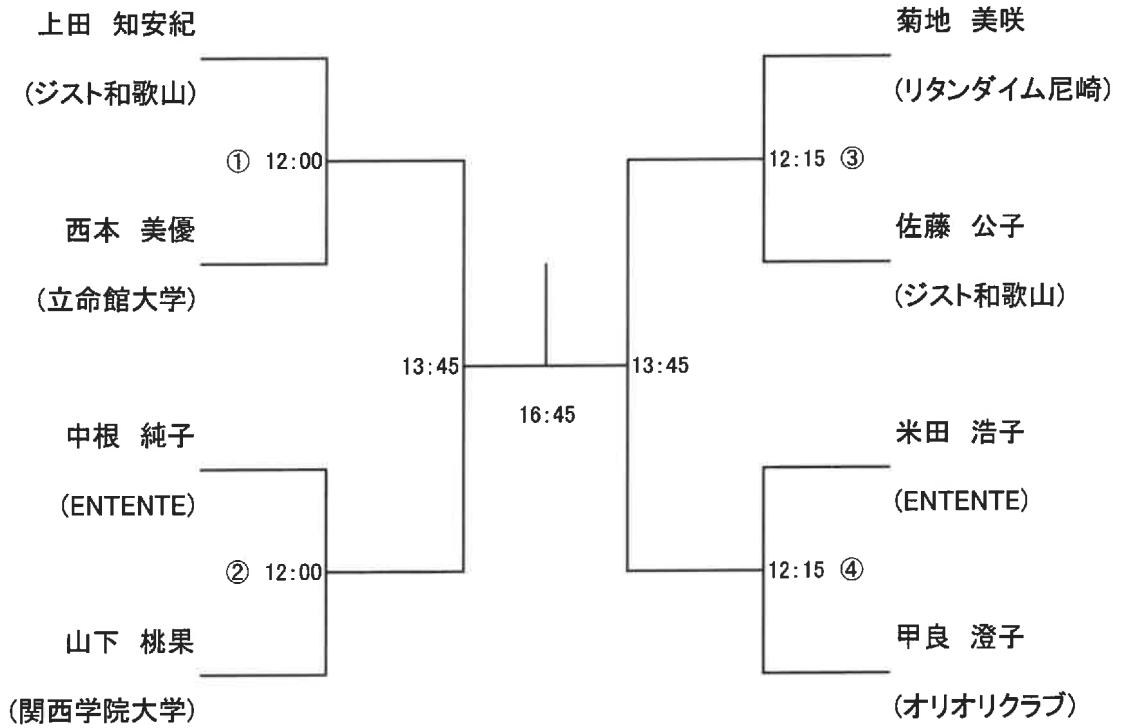


プレート

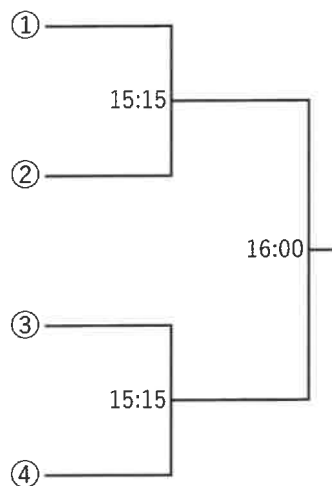


フレンド女子A

○数字はプレート番号

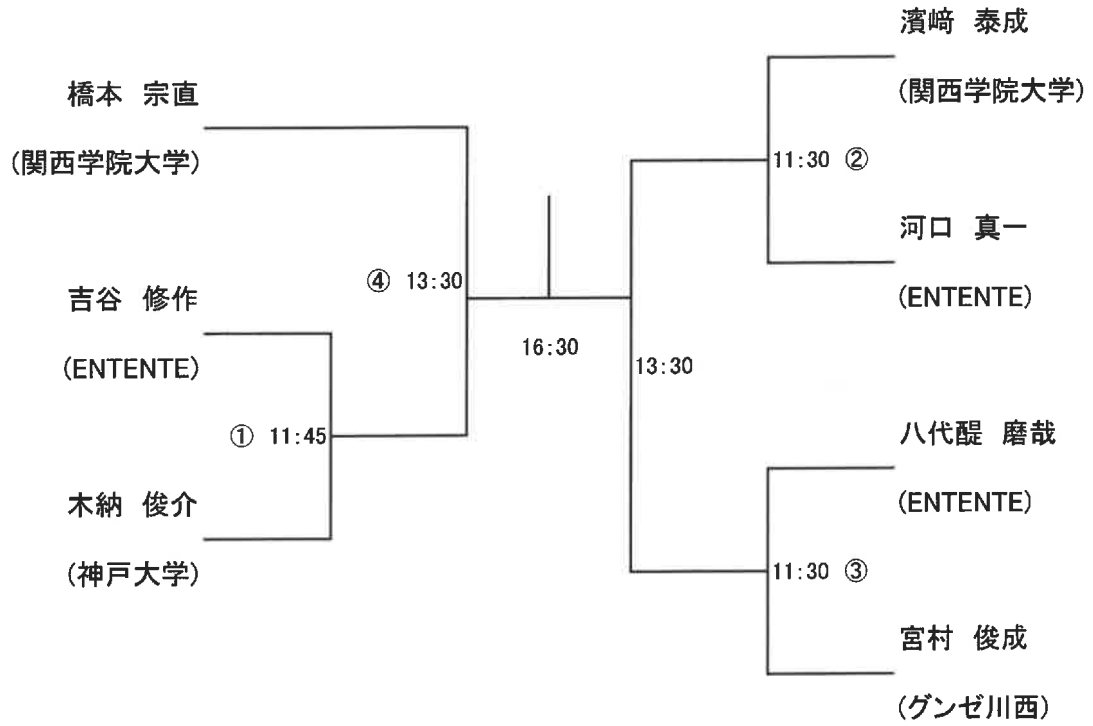


プレート

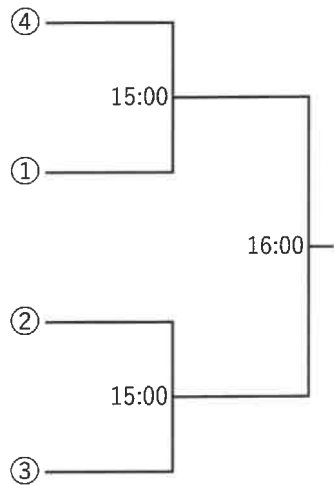


フレンド男子C

○数字はプレート番号

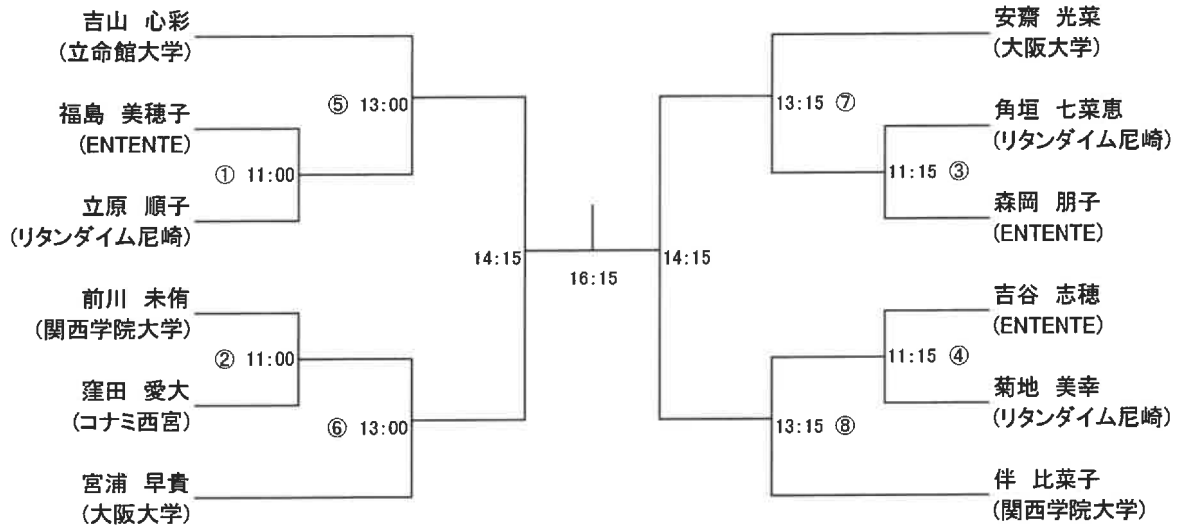


プレート(初戦敗退者のみ対象)

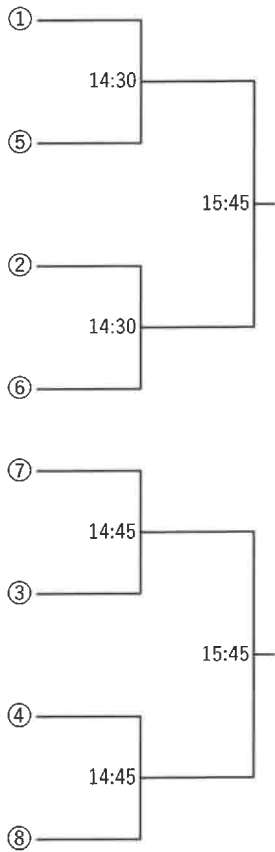


フレンド女子C

○数字はプレート番号



プレート(初戦敗退者のみ対象)



マーカールのコール 2025年2月

レフリー：
ハーフタイム、
タイム（トスプリーズは言わない）、
15seconds。

マーカール：
A(所属)トゥーサーブ、B(所属)トゥーレシーブ、
ベストオブ 5 games
ラブオール。

A1-0 B

A リーズ 1game to 0 ラブオール。

A2-0 B

A リーズ 2games to 0 ラブオール。

A1-1 B

1 ゲームオール、

A or B トゥーサーブ、ラブオール。

A2-1 B

A リーズ 2games to 1、

A or B to serve

ラブオール。

A1-2 B

B リーズ 2games to 1、A or B トゥーサーブ、ラブオール。

A2-2 B

2games all

A or B トゥーサーブ、ラブオール。

その他

①game ball、 match ball は最後まで言い続ける。

(⇒決勝の場合にはチャンピオンシップ ボール)

②10-10

a player must win by 2points

全てのタイブレークにおいてコールをする。

(例：5ゲーム全てがタイブレークの場合は1試合で5回コールすることになる)

10-All a player must win by 2 points (テンオール ア プレイヤー マスト ウィン バイ ツー
ポイント)

※10-10 のときのみで、11-11 や 12-12 はコールの必要はない。